

DARIUS

ダライアス
取扱説明書



キャッチ・ザ・ハート

TAITO

© TAITO CORP. 1986, 2019

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

電源OFFをまず確認

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気が多いところなども禁物です。

薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

| | |
|----------------------|----|
| STORY | 4 |
| 操作方法 | 5 |
| 遊び方 | |
| ゲームの始め方 | 6 |
| ルール | 7 |
| ランキングとBOSS RUSH MODE | 8 |
| アイテムとパワーアップ | 9 |
| ゾーンマップ | 11 |
| 巨大戦艦 | 12 |
| オプション | 14 |



ダイアス歴201年。

異星人"ベルサー"の突然の襲来によって、惑星ダイアスは滅亡の危機を迎えていた。

ダイアスの宇宙軍は壊滅状態となり、衛星軌道上から繰り返される攻撃の前に、人々は抗う術を持たず、ただ死を待つのみであった。

星の生命が、もはや残り少ないことを誰もが感じ、絶望が人々を覆いつくそうとした瞬間——。

人々の心の闇を祓うかの如く、ダイアスの何処からか一条の光芒が放たれた。

それは次第に鳥の形へと姿を変えていく。

——天翔ける、白銀の鷹。

「シルバーホーク……」

人々は唯、ずっとその光を見つめていた。



このゲームは1人プレイ専用です。

ボタンの名前



STARTボタン

メニューの決定／ゲームのポーズ

方向ボタン

メニュー画面のカーソル移動／シルバーホーク(自機)の移動

Aボタン／Cボタン

オプション画面の決定／シルバーホークのミサイル(対空)攻撃

Bボタン

シルバーホークのボム(対地)攻撃

ゲームの目的

- プレイヤーは惑星ダリアスの最後の希望・宇宙戦闘機「シルバーホーク」を操縦し、異星人「ベルサー」との激しい戦いに挑みます。
- シルバーホークの武器は、対空攻撃用の「ミサイル」と対地攻撃用の「ボム」の2種類です。この武器を効果的に使って、敵を撃退してください。
- ミサイルとボムは、パワーカプセルを取ることによりパワーアップしていきます。また、青いパワーカプセルを取ると敵の攻撃から身を守る「アーム」というバリアを装備することができます(→P.9)。



ゲームの始め方

- STARTボタンを押すと、メインタイトル画面になります。
- 「START」を選んでSTARTボタンを押すとゲーム開始です。
- 「OPTION」で各種設定を変更できます(→P.14)。



ゲームのルール

- シルバーホークに敵の攻撃を受けるか、体当たりをされると、1ミスになります。
- 洞窟の壁や床など、障害物・地形にぶつかったときも1ミスになります。
- ミスすると、その場で復活してゲームが続きます。残機数がゼロのときにミスするとゲームオーバー。コンティニューはありません。

画面の見方



- ①ミサイル(対空攻撃)のパワーアップゲージ
- ②ボム(対地攻撃)のパワーアップゲージ
- ③アーム(バリア)のパワーアップゲージ
- ④スコア
- ⑤残機数
- ⑥ゾーン表示

アイテムとパワーアップ

スコアランキング

- ゲームオーバー後、ハイスコアを記録しているとネームエントリー画面になります。
- 方向ボタンでアルファベットを選び、Aボタン/Cボタンで決定してください。



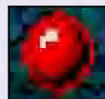
※オプションで「PLAYER」を「TIAT」にしている場合は、スコアランキングに登録できません(→P.15)。

BOSS RUSH MODE

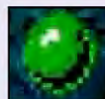
- 通常のゲーム進行をする「NORMAL」モードの他に、26体のボスと連戦できる「BOSS RUSH MODE」があります。途中のステージはなく、ひたすらボス戦だけが続くモードです。
- ボスを倒すごとにミサイル・ボム・アームの各パワーカプセルが1つずつ出現します。
- オプションの「GAME MODE」の設定で、NORMALとBOSS RUSH MODEを切り替えて遊べます(→P.14)。

パワーカプセル

特定の敵を破壊すると、パワーカプセルが出現します。カプセルを取ると、色に応じてシルバーホークがパワーアップします。



赤：ミサイル(対空攻撃)のパワーアップ

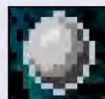


緑：ボム(対地攻撃)のパワーアップ



青：アーム(バリア)のパワーアップ

また、特定の場所を撃ち続けると出現するスペシャルカプセルもあります。



銀：ランダムにボーナス得点が入ります



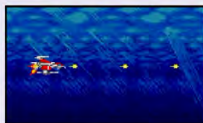
金：画面上の敵が全滅します

ゾーンマップ

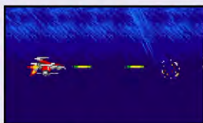
パワーアップの段階について

ミサイル・ボム・アームはカプセルを取るごとに性能が上がっていきます(画面上部のパワーアップゲージで確認できます)。

さらに、8個／16個目を取ると進化し、上位の武装に換装されます。



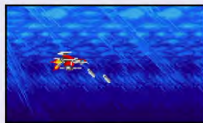
MISSILE
初期装備の対空兵器。



LASER
上位武装。貫通力が強化される。



WAVE
最終武装。貫通力・攻撃範囲が強化。



BOMB
初期装備の対地兵器。



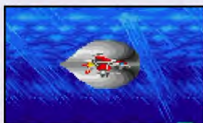
TWIN BOMB
上位武装。前方上下2方向に攻撃。



MULTI BOMB
最終武装。前方・後方の上下4方向に攻撃。



ARM
カプセルを取ると耐久力のバリアを装備。



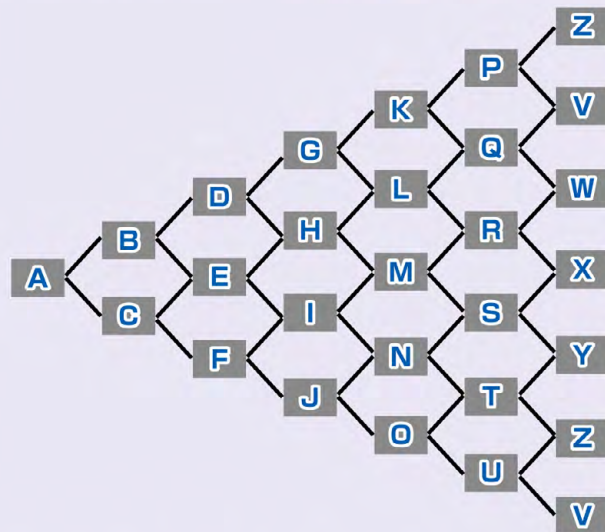
SUPER
上位バリア。耐久力がさらに増える。



HYPER
最終バリア。敵弾に加え、障害物からも守る。

ミスした場合は、全装備がその時点の進化の最低レベルまで下がります(例：LASERのレベル4でミスするとLASERのレベル0に)。

「ZONE A」からスタートし、各ゾーンをクリアするごとに進むゾーンを選択します。シルバーホークを分岐の上下に動かして次のゾーンを選んでください。



各ゾーンは上の図のように繋がっています。最終ゾーンのV・W・X・Y・Zのどれをクリアしたかでエンディングが異なります。

※上の図でVとZは2ヶ所ありますが、ゾーンの内容は同じです。

きょだいせんかん 巨大戦艦

各ゾーンの最後には、強力な巨大戦艦ボスが待ち受けています。
この巨大戦艦を倒せばゾーンクリアとなり、次のゾーンの選択に進みます。



ゾーン
ZONE A
キング フォossil



ゾーン
ZONE D
ビッグ ラジャーンヌ

ゾーン
ZONE B
エレクトリック ファン



ゾーン
ZONE E
リトル ストリップ



ゾーン
ZONE C
バーストアウト

ゾーン
ZONE F
デュアル シェアーズ



オプション

メインタイトル画面で「OPTION」を決定すると、ゲーム内の設定を変更できるオプション画面になります。

方向ボタン上下で項目を選び、左右で設定が変更されます。

STARTボタンを押すと、設定変更が決定され、メインタイトル画面に戻ります。



GAME MODE

アーケード版に準拠したステージクリア形式の「NORMAL」と、ボス戦だけを連戦する「BOSS RUSH MODE」を選べます。

メインタイトル画面で「START」を決定したときに、ここで選んだMODEが始まります。

BOSS TYPE

各ゾーンごとに違うボスが登場する「26 BOSSES」と、アーケード版に準拠した「ARCADE」（ボスは11体）を選べます。初期設定は「26 BOSSES」に設定されています。

なお、「BOSS RUSH MODE」では、ここでの設定にかかわらず26体のボスと連戦します（「26 BOSSES」の設定に変更されず）。

PLAYER

シルバーホークのパイロットを「PROCO」（赤の機体）と「TIAT」（青の機体）から選べます。

初期設定のPROCOでは、ゲームの難易度がアーケード版に準拠したものになります。

TIATに設定すると、攻撃力が2倍になり、ミスしてもパワーアップゲージが減りません。ただし、スコアランキングには登録できません。

RAPID

ミサイル、ボムの連射設定を「ON」と「OFF」から選べます。

RANKING

保存されているスコアランキングを消去します。

消去したい場合は、この項目を選び、Aボタン/Cボタンを押してください。「SURE?」と表示されてからもう一度Aボタン/Cボタンを押すと、GAME MODEで設定しているモードのランキングが消去されます。

NOTICES

本作の開発に関わるオープンソースソフトウェアのライセンスを表示します。

- この他に、秘密の設定項目も隠されています。ゲームをクリアした後に、もう一度オプションを見てみると何かあるかもしれません。
- ランキングのネームエントリーである名前を入力すると……？



DARIUS